

# Адресация приборов

## Адресация пикселей в Light Stream

Данная инструкция описывает процесс адресации пикселей в системе **Light Stream** с использованием **LS Converter** и **LS Player**.

### Требования к программному обеспечению

Для корректной адресации пикселей необходимы следующие версии программного обеспечения:

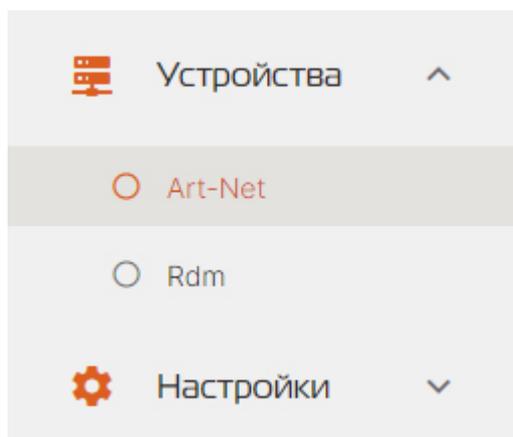
- **LS Converter** версии **v1.9.19.0** и выше

[Обновление ПО для LS Converter](#)

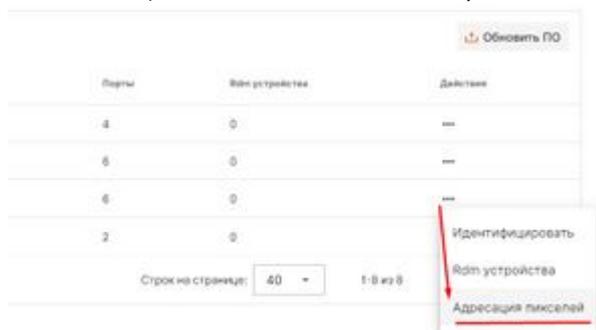
- **LS Player** версии **v0.18.0** и выше

[Обновление ПО для LS Player](#)

### Переход к настройке адресации



Раздел «Устройства»  Art-Net» в LS Player



Адресация приборов в разделе «Устройства»

1. Откройте **LS Player**
2. Перейдите в раздел **Устройства**  **Art-Net**
3. Найдите нужный **LS Converter**
4. Справа в таблице нажмите на кнопку с тремя точками
5. Выберите пункт **Адресация пикселей**

# Параметры адресации пикселей



Окно адресации пикселей

## ☒ Чип

Определяет тип управляющего чипа пикселей. На текущий момент к выбору доступно 2 чипа:

- UCS512
- TM512AC

## ☒ Стартовый адрес

Начальный DMX-адрес всей линии.

Например, при значении **1** адресация начинается с первого DMX-канала и далее продолжается последовательно для каждого пикселя.

## ☒ Шаг

Количество DMX-каналов, используемых одним пикселем:

- **3** — для RGB-приборов
- **4** — для RGBW-приборов

## ☒ Количество

Количество адресуемых пикселей.

Возможные значения зависят от конфигурации линии, например:

- **170**
- **341**

## ☒ DMX-порты

Выбор DMX-портов, на которых будет выполняться адресация приборов.

Адресация производится **только на тех портах, которые выбраны в списке.**

# Скорость адресации

Время выполнения адресации зависит от выбранных DMX-портов:

- Если выбраны **все порты**, адресация выполняется примерно за **5 секунд** одновременно на всех

портах.

- Если выбраны **не все порты**, адресация выполняется **только на выбранных портах**.

В этом случае процесс идёт **последовательно, порт за портом**, и на **каждый выбранный порт** затрачивается примерно **5 секунд**.

## Примечания

- Кнопка **Идентификация** позволяет убедиться, что выбран нужный **LS Converter** — при нажатии индикаторы на устройстве начинают мигать.
- Перед началом адресации убедитесь, что все приборы корректно подключены к **LS Converter** и на них подано питание.