

# Возможности DMX интерфейсов

**DMX-интерфейс** — это физический порт устройства, предназначенный для подключения управляемых светильников, пикселей и других световых приборов, работающих по протоколу **Art-Net** в стандартах **DMX** или **SPI**. На устройствах **Light Stream** DMX-интерфейс выполнен в виде коннектора с тремя отверстиями для подключения проводов.

## Таблица сравнений LS устройств

Возможности	Player V2 (v1.1.2)	Player V2 (v1.2.0)	Converter 2	Converter 6	Converter 8 LITE
Art-Net	OUT	IN, OUT	IN	IN	IN
DMX OUT	1U на порт	1U на порт	1U, 2U на порт	1U, 2U на порт	1U, 2U на порт
DMX IN	☒	☒	1U на порт	1U на порт	☒
SPI OUT	☒	☒	1U, 2U, 4U на порт	1U, 2U, 4U на порт	1U, 2U, 4U на порт
RDM (DMX512)	☒	☒	☒	☒	☒
Адрессация DMX*	☒	☒	☒	☒	☒
RS-485 (Modbus)	☒	☒	☒	☒	☒

\* **Адрессация DMX приборов** — поддерживаемые чипы: **UCS512** и **TM512**, доступно на версиях ПО **CvOS v1.9.19.0** и новее