

Light Stream - Автоматизация

Популярные кейсы

- Включение питания на DMX осветительные приборы вместе с запуском сценария подсветки или в определенные часы по расписанию.
- Принудительное включение определенного сценария по нажатию кнопки
- По нажатию кнопки
 - принудительное выключение сценария и/или питания на DMX осветительные приборы по нажатию кнопки

Кейс 1. Подача питания на светильники на время воспроизведения анимации

Каким устройством коммутируем питание светильников?

- Контакттором в эл. щите Контакттор замыкает линию питания, если на его вход приходит напряжение питания DC 24V Как управляем контактором? С блока питания 24V DC минус сразу идет на контактор, а плюс коммутируется:
- с помощью DO выхода LS Player
- с помощью modbus реле, отправляя на него modbus команды из Node-RED на LS Player:
 - напрямую через rs-485 порт
 - через шлюз Modbus-TCP

Кейс 3. Защита световых приборов от выхода из строя при сильных морозах

Как мы получаем сигнал о низкой температуре

- Простое термореле при срабатывании замыкает линию питания 24V на вход DI плеера
- Node-RED получает данные о прогнозе погоды и текущей температуре по API сайта прогнозы погоды
- Плеер по линии Modbus опрашивает термодатчик и получает всегда актуальное значение температуры

Варианты действий

Включаем анимацию "blackout" с максимальным приоритетом (через интерфейс "Триггеры" если запустить - может перебить другим триггером?).

- пункт меню "Триггеры" в LS Player
- ПО "Node-RED" в LS Player -> отправка команды на LS Player mqtt API
- отправка команды на LS Player mqtt API Отключаем , чтобы по календарю и триггерам не вклю на прогрев пикселей или запрещать воспроизведение анимаций и отключать питание с DMX осветительных приборов
- Термореле при срабатывании замыкает линию питания 24V на вход DI плеера