

Light Stream - РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Здесь собрана полная техническая документация и обучающие материалы по работе с Light Stream Software.

Официальный сайт: lightstream.pro

□ Введение

- [Терминология](#)
- [Системные требования](#)
- [Системные файлы и пути](#)
- [Ссылки](#)

□ Маппинг

- [Мышь, выделение и перемещение](#)
- [Панель инструментов](#)
- [Добавление сплайнов и приборов](#)
- [Изменение размера и вращение приборов](#)
- [Описание режимов отображения](#)
- [Экспортирование маски \(Export mask\)](#)

□ Эффекты

- [Библиотека эффектов](#)
- [Добавление эффекта в композицию](#)
- [Настройки эффектов](#)
- [Создание, изменение лейаутов и настройки](#)
- [Перемещение эффектов между лейаутами](#)

□ 3D Предпросмотр

- [Панель инструментов](#)
- [3D Объекты](#)
- [Мышь, выделение и перемещение](#)
- [Переключение видов и камер](#)
- [Импорт моделей и объектов OBJ](#)
- [Добавление 3D сплайнов и приборов](#)
- [Связь 2D маппинга и 3D элементов](#)
- [Задний фон и настройки камеры](#)

□ Экспорт

- [Экспорт композиций в сие файлы](#)
- [Настройки GIF превью](#)
- [Импорт сие файлов в Player](#)

□ Советы

- [Подготовка и экспорт из 3ds max](#)
- [Composition в 3D Preview](#)

□ Player и Converter

- [Параметры Light Stream Player](#)
- [Параметры Light Stream Converter](#)
- [Настройка Light Stream Converter](#)

□ Приборы

- [Виды и типы приборов, каналы, адреса, вселенные](#)
- [Слайны и одиночные приборы](#)
- [Патчинг приборов](#)
- [Библиотека приборов](#)
- [Создание пользовательских приборов](#)

□ Композиции и таймлайн

- [Композиции](#)
- [Настройки композиций](#)
- [Расстановка эффектов по времени](#)
- [Ключевые кадры и параметры эффектов](#)
- [Режимы смешивания для эффектов](#)
- [Таймлайн](#)

□ Проекции

- [Создание проекции и таймлайн](#)
- [Добавление эффектов на проекцию](#)
- [Настройки проекции](#)

⚙️ Настройки

- [Settings](#)
- [Properties](#)
- [Workspace](#)